

## Programme complet

Rappel des objectifs et des principes de la rétrospective

- Identifier l'intérêt de la rétrospective
- Enjeux pour la dynamique de l'équipe
- Les étapes de la rétrospective

Les 5 étapes d'une rétrospective

La participation et le rôle des acteurs

- La posture de facilitateur
- Rôles et responsabilités

Techniques de rétrospective

- Rétrospective collective
- Mise en pratique par les participants

Questions-réponses et bilan de la session

## Objectifs pédagogiques

Que ce soit pour animer une réunion et éviter le sempiternel « tour de table », ou clore votre sprint scrum, la rétrospective est un moment clé qui permet d'aider les équipes à analyser le passé, à identifier ce qui doit être amélioré et à décider des actions en conséquence. Libérez le potentiel d'une équipe grâce à l'amélioration continu !

- Appréhender les fondements de la rétrospective
- Être capable de préparer et d'animer une rétrospective
- Découvrir par la pratique différents outils d'animation et de facilitation
- Adapter les différents types de rétrospectives en fonction du contexte.

## Public concerné

Scrum master, coach agile, chef de projet, responsable d'équipe, animateurs de réunions

## Pré-requis

Connaissances basiques en Agile

## Durée

1 jour (7 heures)

## Moyens Pédagogiques

Formateur Certifié :

- ITIL Foundation V4
- Coaching Agile (ICP-ACC)
- Facilitation d'équipe (ICP-ATF)
- Scrum Master (CSM)
- Product Owner (CSPO)
- SAFe® 5.0 Agiliste
- Innovation Games

## Evaluation du contrôle des connaissances

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de mises en situation et de travaux pratiques.

## Mode de validation de la formation

Attestation de formation.